### **Учебный план**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Наименование разделов, модулей** | **Всего, ак.ч.** | **В том числе** | | | **Форма промежуточной аттестации** |
| **Лекции** | **Практические занятия** | **Самостоятельная работа** |
| 1 | Модуль 1. Основы алгоритмизации и программирования. Создание игр. Программирование на Scratch 3.0 | 28 | 8 | 16 | 4 | Практическая работа |
| 2 | Модуль 2. РобототехникаLEGORobots (MindstormsEV3) | 40 | 10 | 26 | 4 | Тестовый контроль |
| 3 | Итоговое тестирование | 4 | - | - | 4 | Тестовый контроль |
| *Общий объем подготовки* | | 72 | 18 | 42 | 12 |  |